

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 9

Работа с папками

Предмет исследований

- Свойство компонентов label, button, textBox, listBox.
- Просмотр содержимого папки.
- Создание папки в указанном месте.
- Удаление указанной папки

Контрольные вопросы

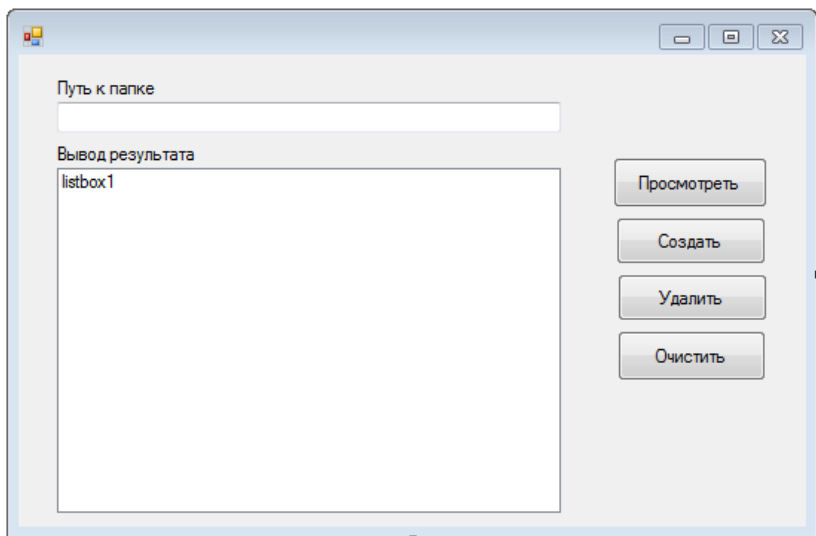
1. Просмотр содержимого папками.
2. Создание новых папками и назначение имени.
3. Удаление заданных папок.
4. Использование listBox для вывода содержимого папок.
5. Использование textBox для работы с папками.
6. События onClick.
7. Права доступа к папкам.

Задание. Создать программу, позволяющую создавать и удалять, а также просматривать их содержимое. Программа должна содержать графический интерфейс.

Пример. В примере представлена программа, позволяющая создавать, удалять и просматривать папки на жестком диске. В программе реализован графический интерфейс. При помощи элемента интерфейса textBox указывается, какую папку создавать, удалять или просматривать. Выбор действий производится с помощью элементов button. Ввод результата производится с помощью элемента интерфейса listBox.

В поле с "Путь к папке" указывается папка. При помощи кнопки "Просмотреть" выводится содержимое указанной папки. Кнопки "Создать" и "Удалить" используются для создания либо удаление по заданному пути. В поле "Вывод результата" выводится содержимое папки либо сообщение об успешности операций создания или удаления папки. Кнопка "Очистить" используется для очистки поля "Вывод результат".

Окно формы



Листинг программы

```
using System;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
namespace LabDirector
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string a = textBox1.Text;
            string[] fl;
            string[] dr;
            if(a != (null))
            {
                fl = Directory.GetFiles(a);
                dr = Directory.GetDirectories(a);
                foreach (string h in fl) listbox1.Items.Add(h);
                foreach (string s in dr) listbox1.Items.Add(s);
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string a = textBox1.Text;
    string q;
    if (a != (null))
    {
        Directory.CreateDirectory(a);
        if (Directory.Exists(a))
        {
            q = String.Concat(a, " Успешное создания!");
            listBox1.Items.Add(q);
        }
        else
        {
            q = String.Concat(a, " Ошибка создания!");
            listBox1.Items.Add(q);
        }
    }
}

```

```

private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string a = textBox1.Text;
    string q;
    if (a != (null))
    {
        if (Directory.Exists(a))
        {
            Directory.Delete(a);
        }
        else
        {
            q = String.Concat(a, " Каталога не существует!");
            listBox1.Items.Add(q);
        }
        if (Directory.Exists(a))
        {
            q = String.Concat(a, " Ошибка удаление!");
            listBox1.Items.Add(q);
        }
    }
}

```

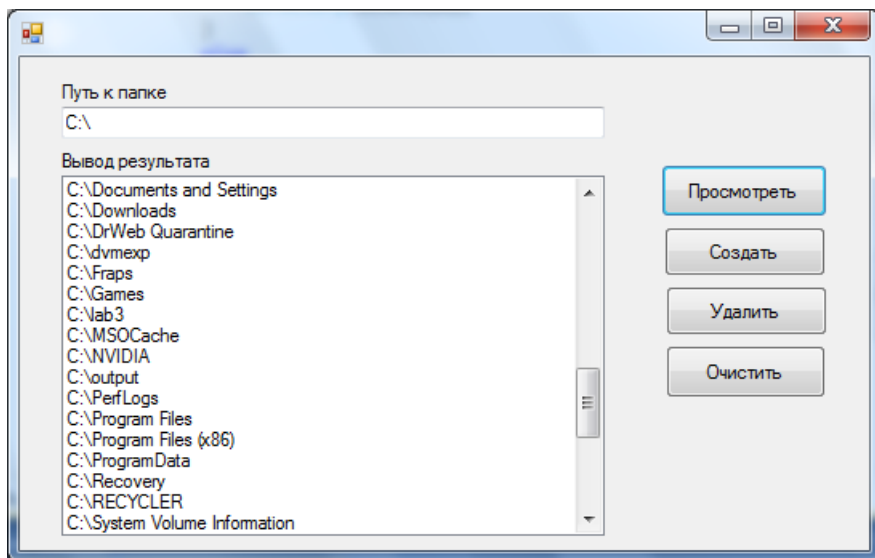
```

    }
    else
    {
        q = String.Concat(a, " Успешно удален!");
        listBox1.Items.Add(q);
    }
}
}

private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    listBox1.Items.Clear();
}
}
}

```

При запуске программы мы указываем путь и выбираем одно из возможных действий. На данной картинке выбран просмотр содержимого папки:



Многооконные приложения

Предмет исследований

- Исследование использование нескольких окон форм (Form) в одном при-ложении.
- Возможность вывода сообщений при работе с приложениями Windows Form.
- Открытие и закрытие новых окон в приложениях.
- Создание парольного доступа к окнам приложения.

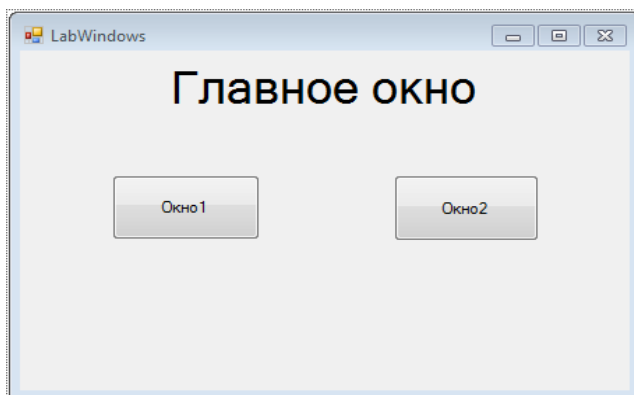
Контрольные вопросы

1. Открытие новых окон в приложениях.
2. Организация доступа к окнам.
3. Работа с MessageBox.
4. Организация завершение приложения.
5. Интеграция изображений в форму.
6. Закрытие окно в приложении.
7. Работа с событием FormClosing.
8. Объекты Show или Showdialog.

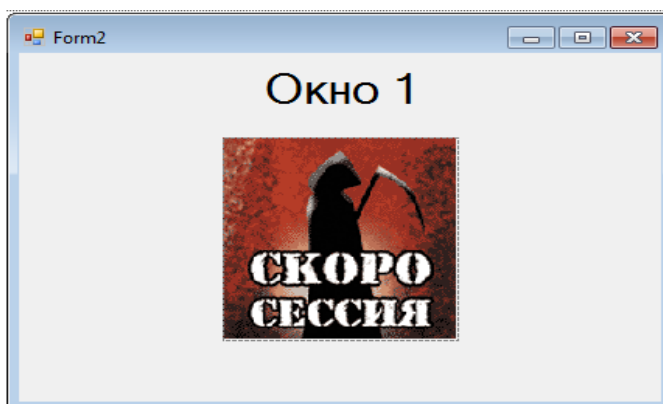
Задание. Создайте программу, в которой предусмотрена работа с несколькими окнами, организация парольного доступа к скрытым окном и вывод сообщений об ошибках через MessageBox.

Пример. В примере показана программа, демонстрирующая работу с много-оконными программами и организацию парольного доступа к окнам а так же работу с MessageBox. В программе используются компоненты Button, TextBox и PictureBox. Все эти компоненты можно найти в "Панели элементов" вкладка "Стандартные элементы управления".

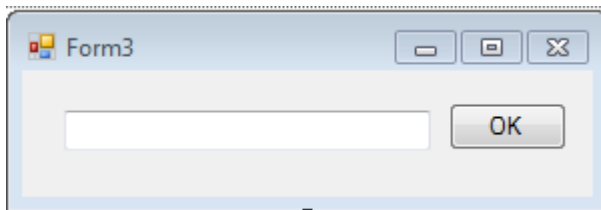
При запуске программы открывается "Главное окно" (форма 1) с двумя кнопка-ми.



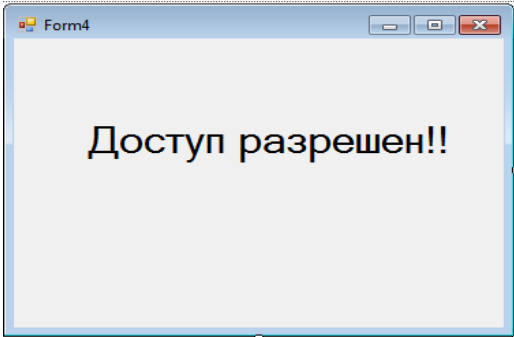
При нажатии на кнопку с именем "Окно 1" открывается "Окно 1" (форма 2) с картинкой. Например



Если пользователь нажимает кнопку "Окно 2", то вызывается форма 4, окно которой не отображается, а из нее вызывается форма 3. Появляется "Окно 3" (форма 3) с запросом пароля.



Если пароль введен правильно, то пользователь получает доступ к “Окну 4” (форма 4).



Окно с запросом пароля автоматически закрывается. Если пользователь закрывает окно ввода пароля, то приложение завершается.

Листинг программы (Форма 1)

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace LabWindows
{
    public partial class Form1: Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent(); // Показать окно 1
        }
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Form2 f2 = new Form2();
            f2.Show(); // Показать окно 2
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Form4 f4 = new Form4();
            f4.Show(); // Показать окно 4
        }
    }
}
```

Листинг программы (Форма 2)

```
using System.Windows.Forms;

namespace LabWindows
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2()
        {
            InitializeComponent();    // Показать окно 2
        }
    }
}

Отображается окно запроса пароля.
```

Листинг программы (Форма 3)

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace LabWindows
{
    public partial class Form3 : Form
    {
        bool key = false;
        public Form3()
        {
            InitializeComponent();    // Показать окно 3
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            string pass = "123";    // Это пароль
            if (pass == textBox1.Text)
            {
                key = true;
                Form3.ActiveForm.Close();    // Закрыть окно 3
            }
            else
                MessageBox.Show("Ошибка!!! Пароля!!!");    // Вывод сообщения
        }
    }
}

108
```

```

private void Form3_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    if (key == false)
    {
        int a = 0;
        Environment.Exit(a);    // Закрыть приложение
    }
}
}
}
}

```

Листинг программы (Форма 4)

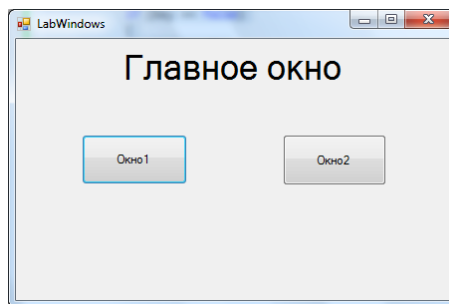
```

using System.Windows.Forms;

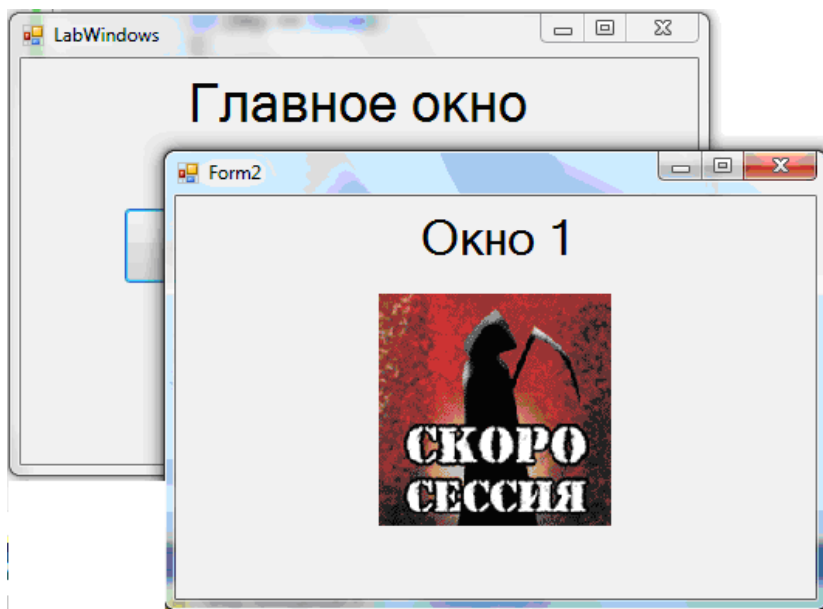
namespace LabWindows
{
    public partial class Form4 :Form
    {
        public Form4()
        {
            Form3 f3 = new Form3();
            f3.ShowDialog();    // Показать окно 4
            InitializeComponent();
        }
    }
}

```

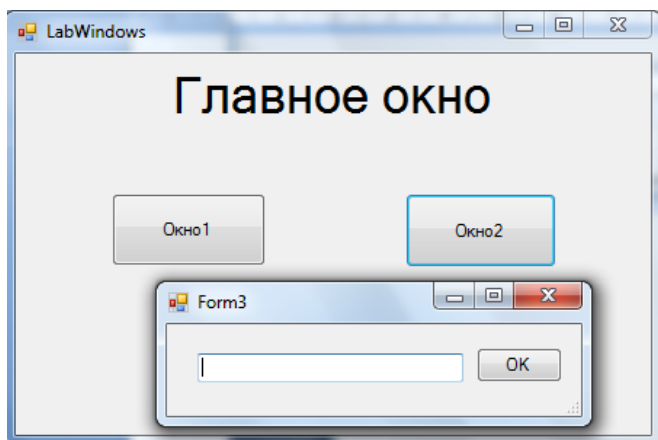
При запуске программы мы видим следующее:



Если нажата кнопка «Окно 1», то



Если нажата кнопка «Окно 2», то



Если пароль правильный, то

